

FICHA TÉCNICA DO CURSO

SKETCHUP & SUSTENTABILIDADE - SOFTWARE DE MODELAÇÃO ARQUITETÓNICA GRATUITO –NÍVEL I

1. DESIGNAÇÃO DO CURSO

Sketchup & Sustentabilidade - Software de modelação arquitetónica gratuito – nível I

2. OBJETIVO GERAL

O curso de Sketchup & Sustentabilidade pretende conferir as competências necessárias para a utilização do Sketchup desde a fase inicial da modelação - simulação de incidência solar, até à criação de modelos para exportação para ferramentas de simulação de comportamento energético específicas. Capacitar profissionais de conhecimento uma melhor performance energética de um edifício através de modelação 3D torna-se fundamental quando se pretende um edifício sustentável, sendo ainda possível estudar a melhor localização de sistemas para aproveitamento da energia solar tanto para sistemas solares térmicos como fotovoltaicos. A apresentação de um modelo 3D de uma dada instalação permite uma melhor perceção estética de um sistema, constituindo um elemento diferenciador na orçamentação.

3. DESTINATÁRIOS

Estudantes e Profissionais na área da Engenharia que já atuam no setor e pretendem ver reforçadas as suas competências técnicas, Recém-licenciados, dispostos a enfrentar uma formação essencialmente prática e que lhes permitirá complementar a sua formação académica, garantindo assim um rápido e eficaz acesso ao mercado de trabalho; Gestores e Consultores; Técnicos Comerciais; Projetistas; Arquitetos.

4. MODALIDADE E FORMA DE ORGANIZAÇÃO

Formação contínua / Presencial

5. DURAÇÃO DO CURSO

16 Horas em contexto de sala.

FICHA TÉCNICA DO CURSO

SKETCHUP & SUSTENTABILIDADE - SOFTWARE DE MODELAÇÃO ARQUITETÓNICA GRATUITO –NÍVEL I

6. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

DESIGNAÇÃO DO MÓDULO/CONTEÚDOS A ABORDAR		
MÓDULO I - Apresentação		
1. Receção aos formandos	Apresentação do formador e dos participantes	1 hora
2. Apresentação da formação	Programa, objetivos e avaliação	
3. Enquadramento	O projeto de execução	
MÓDULO II - Interface e Criação do modelo		
1. Organização do Interface do Sketchup:	menus, comandos, atalhos de teclado;	30min
2.	Comandos de controlo de visualização;	30min
3.	Comandos de criação de formas bidimensionais;	30min
4.	Comandos de criação de formas tridimensionais;	30min
MÓDULO III - Organização do ficheiro de trabalho		
1.	Criação e gestão de Grupos e componentes;	1 hora
2.	Recurso ao 3Dwarehouse;	1 hora
3.	Organização em Layers;	1 hora
4.	Utilização de Secções.	1 hora
MÓDULO IV - Visualização do modelo:		
1.	- Aplicação de Sombras; - Aplicação de Materiais; - Atribuição de cores e texturas; - Atribuição de materiais	1 hora
2.	- Criação de novos materiais. - Aplicação de Estilos de visualização; - Atribuição de estilos de visualização - Edição de estilos de visualização	1 hora
3.	- Criação de novos estilos de visualização - Animação: - Criação de cenas;	1 hora
4.	- Exportação de imagens; - Criação de vídeos.	1 hora
MÓDULO V - Modelação de Terrenos		
1.	Modelação de Terrenos	1 hora
2.	Criação de superfícies de terrenos;	1 hora
3.	Modelação de terrenos a partir de curvas de nível;	1 hora
4.	Implantação de edifícios em terrenos;	30min
5.	Ferramentas de transformação de superfícies de terrenos.	30min
MÓDULO VI- Avaliação		
1.	Avaliação da aprendizagem exercício de avaliação da aprendizagem	30min
2.	Discussão esclarecimento de dúvidas e sugestões	30min

FICHA TÉCNICA DO CURSO

SKETCHUP & SUSTENTABILIDADE - SOFTWARE DE MODELAÇÃO ARQUITETÓNICA GRATUITO –NÍVEL I

7. OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

Pretende-se que no final da ação os participantes tenham adquirido competências que lhes permitam:

- Identificar as principais características e vantagens da aplicação Sketchup;
- Identificar e localizar as principais funcionalidades e comandos da aplicação Sketchup;
- Utilizar os principais comandos de controlo de visualização dos modelos;
- Utilizar os principais comandos de criação de formas bidimensionais e tridimensionais;
- Compreender as vantagens da organização dos ficheiros/ modelos para o processo de conceção;
- Criar grupos; Criar componentes; gerir componentes; obter componentes;
- Criar, cativar e visualizar seções de modelos;
- Identificar e aplicar as diversas formas de visualização do modelo;
- Atribuir cores, texturas e materiais às superfícies; criar novas texturas e materiais;
- Criar cenas no modelo; exportar imagens do modelo; criar vídeos do modelo;
- Utilizar comandos de modelação de terrenos.

8. METODOLOGIAS PEDAGÓGICAS

A metodologia do curso abrange métodos e técnicas diversificadas e adequados às características do respetivo público-alvo, privilegiando em especial os métodos ativos, no sentido de facilitar a apropriação de saberes pelo formando, através do seu desenvolvimento sociocognitivo, da reflexão, da descoberta e resolução de situações-problema. Nos diferentes módulos serão realizados trabalhos práticos de forma a consolidar as competências previstas. Nos diferentes temas serão aplicados diferentes exercícios práticos de forma a facilitar a consolidação de conhecimentos. A formação será acompanhada do visionamento de slides explicativos e filmes vídeo, sempre que necessário, para facilitar a interiorização de conhecimento.

9. METODOLOGIAS DE AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM

A avaliação é realizada ao longo do desenvolvimento da formação e diz respeito aos indicadores (comportamentais e técnicos), que o formador identifica como sendo os necessários para avaliar a prestação de cada formando. A avaliação final traduz-se num teste

FICHA TÉCNICA DO CURSO

SKETCHUP & SUSTENTABILIDADE - SOFTWARE DE MODELAÇÃO ARQUITETÓNICA GRATUITO –NÍVEL I

de avaliação de conhecimentos com questões fechadas. Os critérios de ponderação da avaliação serão na proporção de 50% para o teste e 50% para assiduidade. Para que haja lugar a avaliação, o formando terá de frequentar pelo menos 90% da carga horária total da ação.

10. CERTIFICAÇÃO (DIREITO A CERTIFICADO E TIPO DE CERTIFICADO EMITIDO)

De acordo com os critérios de avaliação definidos pelos formadores, serão emitidos os seguintes certificados:

- um certificado comprovativo de aprovação no curso aos formandos que tenham cumprido os critérios de avaliação estabelecidos;
- um certificado comprovativo da frequência do curso aos formandos que não tenham cumprido os critérios de avaliação estabelecidos.

11. LOCAL, EQUIPAMENTOS E MATERIAL DIDÁTICO

A entidade formadora coloca ao dispor da formação todo o material necessário ao desenvolvimento da ação, nomeadamente:

- Computador para o formador;
- Canetas;
- Quadro;
- Videoprojector;
- Tela de Projeção.

12. MATERIAL DE APOIO AO FORMANDO

A entidade formadora coloca ao dispor do formando:

- Mesas e cadeiras individuais;
- Rede de internet *wireless*;
- É imprescindível para a realização do curso que cada formando possua computador pessoal com Sistema Operativo Windows ou MacOS.
-

13. DOCUMENTAÇÃO

A documentação técnica de apoio à formação será distribuída em suporte digital via *email*, como princípio do PCS, de forma a minorar o consumo de recursos.