

ACÇÃO DE FORMAÇÃO: Sketchup & Sustentabilidade

DATA: 30-11-2013

EXERCÍCIO DE AVALIAÇÃO FINAL:

OBJECTIVOS:

No final deste exercício o formando deverá ser capaz de:

- ⤴ Identificar e localizar as principais funcionalidades e comandos da aplicação Sketchup Make;
- ⤴ Utilizar os principais comandos de controlo de visualização dos modelos;
- ⤴ Utilizar os principais comandos de criação de formas bidimensionais e tridimensionais;
- ⤴ Organizar os modelos para o processo de concepção: contextos, componentes e layers.
- ⤴ Criar grupos; criar componentes; gerir componentes; importar componentes;
- ⤴ Criar, activar e visualizar secções de modelos;
- ⤴ Identificar, aplicar e modificar estilos visualização do modelo; activar sombras.
- ⤴ Atribuir cores, texturas e materiais às superfícies; criar novas texturas e materiais;
- ⤴ Aplicar estilos de visualização;
- ⤴ Criar cenas no modelo; exportar imagens do modelo; criar vídeos do modelo;

ENUNCIADO:

Deverá construir à escala, utilizando a ferramenta informática Sketchup Make, o modelo simplificado de um edifício.

Deverá respeitar os seguintes parâmetros:

- ⤴ utilizar sistema decimal com metros como unidade principal;
- ⤴ organizar os objectos do modelo em componentes e grupos;
- ⤴ aplicar texturas e materiais aos objectos/ superfícies;
- ⤴ criar secções no modelo, em diferentes contextos;
- ⤴ criar cenas com diferentes pontos de vista do modelo;
- ⤴ aplicar sombras; simular sombras ao longo do dia e do ano;

O modelo final deverá ser enviado por email ao formador (formacaosketchup@gmail.com) até dia 14 de Dezembro, no formato original (skp.).

Voluntariamente, poderão ser entregues ficheiros adicionais como imagens em formato raster (.jpg) ou pequenas animações (.avi).